

**Exercícios sobre Comandos Gráficos** (extensão dos programas desenvolvidos nos Exercícios 02 e 03):

1. Fazer procedimentos para mostrar  $n$  pontos  $(x,y)$  na tela, por meio de um gráfico XY (mostrar cada ponto por meio de um quadrado ou circunferência).
2. Fazer procedimentos para mostrar o gráfico da reta da regressão linear de  $n$  pontos  $(x,y)$  na tela gráfica.
3. Implementar procedimentos para se fazer a leitura das coordenadas do gráfico XY a partir da posição do mouse na tela gráfica.

**Obs:**

- *Escrever o programa em formato procedural (ou procedimental)*
- *Pode-se utilizar as bibliotecas gráficas "LibGraficos.bi" e "LibMouse.bi", fazendo-se a inclusão no programa principal com `#include "LibGraficos.bi"`*
- *Testar o programa desenvolvido para verificar se está funcionando corretamente.*