

Comandos de Ramificação:

```
=====

IF <condição> THEN
    <Sequencia de comandos a serem executados
        caso Condição1 seja verdadeira>
ELSE
    <Sequencia de comandos a serem executados
        caso Condição1 seja falsa>
End IF
```

```
=====

SELECT CASE variável
CASE valor1
    <Sequencia de comandos a serem executados
        caso o valor da variável seja igual a valor1>
CASE valor2
    <Sequencia de comandos a serem executados
        caso o valor da variável seja igual a valor2>
CASE valor3
    <Sequencia de comandos a serem executados
        caso o valor da variável seja igual a valor3>
....
CASE ELSE
    <Sequencia de comandos a serem executados
        caso o valor da variável não seja nenhum dos valores acima>
END SELECT
```

Comandos de Laços (Loops):

Se o número de vezes que um laço será repetido **não** for conhecido, pode-se usar os comandos **WHILE ... WEND** e **DO ... LOOP** descritos a seguir:

WHILE <condição> <----- A cada etapa do laço, condição será avaliada e:
continuará no loop se for **verdadeira**;
sairá do loop se for **falsa**

<Sequencia de comandos a serem executados dentro do loop>

WEND <----- Fim do loop **WHILE** (**WEND**=while end)

Neste loop, <condição> é avaliada antes de se fazer a primeira sequencia de comandos do loop:

DO UNTIL <condição> <----- O loop é executado até que a condição seja **verdadeira**

<Sequencia de comandos a serem executados dentro do loop>

LOOP

Neste loop, <condição> é avaliada somente após fazer a primeira sequencia de comandos do loop:

DO

<Sequencia de comandos a serem executados dentro do loop>

LOOP UNTIL <condição> <----- O loop é executado até que a condição seja **verdadeira**

DO

IF <condição> **THEN EXIT DO** <----- Sai do loop se <condição> for **verdadeira**

<Sequencia de comandos a serem executados dentro do loop>

LOOP

=====

Se o número de vezes que um laço será repetido **for conhecido**, é melhor usar o comando **FOR ... NEXT** descrito a seguir:

FOR i **AS TIPO** = <valorInicial> **TO** <valorFinal> **STEP** <incr> <---- i é uma
variável de

controle do loop (de iteração), que assume valores
desde <valorInicial> até <valorFinal>, em incrementos de <incr>

<Sequencia de comandos a serem executados dentro do loop>

NEXT i <----- Neste comando, a variável de iteração i é incrementada automaticamente

onde **TIPO** pode ser **INTEGER**, **SINGLE** ou **DOUBLE**

e **STEP <incr>** pode ser omitido se <incr> = **+1**